

RESPONSABLES STANDS FANCY - FAIR

Voici les horaires de jeux ainsi que les règles pour chacun d'eux.

Nous vous remercions déjà pour l'aide que vous allez apporter ! Merci pour les enfants !

Si vous avez une question : envoyer un mail à Mme Charlotte (2C) :

bockcharlotte0908@gmail.com

- Pêche aux canards

10h à 11h	Alice	4A
11h à 12 h	Parents Oscar	2C
12h à 13 h	Maman Tao	2C
13h à 14h	Maman Marion	1B
14h à 15h	Maman Andreï	1C
15h à 16h	Maman Julia	1B
16h à 17h	Maman Inès	4B
17h à 17h30	Maman Kian	2C

- Mikado

10h à 11h	Maman Coline	1B
11h à 12 h	Papa Pénélope	1C
12h à 13 h	Maman Léana	1A
13h à 14h	Maman Alice	2B
14h à 15h	Maman Antoine	2A
15h à 16h	Maman Lina	2C
16h à 17h	Maman Coralee	4B
17h à 18h	Maman Adam	1C

- Jeu de massacre

10h à 11h	Maman Juliette	1A
11h à 12 h	Papa Marie	1C
12h à 13 h	Maman Manal	1B
13h à 14h	Maman Camille	6D
14h à 15h	Papa Lisa	1C
15h à 16h	Maman Rosario	1C
16h à 17h	Maman Alvaro	2A
17h à 18h	Maman Luca	1B

- La grenouille

10h à 11h	Maman Tiago	4B
11h à 11 h30	Maman Tiago	4B
11h30 à 12h	Inès	5A
12h à 13 h30	Maman Tiago + Maman Noa (de 13h à 14h)	4B + 2C
13h30 à 14h	Maman Reda	1A
14h à 15h	Maman Lina + Maman Reda (14h30)	3B & 1A
15h à 16h	Maman Alexia	3B
16h30 à 17h30	Maman Delphine Agelou	3B
17h30 à 18h		

- Le fakir

10h à 11h	Maman Loïc	3C
11h à 12 h	Maman Loïc	3C
12h à 13 h	Maman Imrane	1C
13h à 14h	Maman Rania	3C
14h à 15h	Parents Alexia + Maman Clara	3B + 1C
15h à 16h	Maman Maxime	4A
16h à 17h		
17h à 18h		

- Le mini-golf

10h à 11h	Laure Michot	2 ^{ème} humanité
11h à 12 h	Parents Lucas	4C
12h à 12 h45	Parents de Loïc Ginion	3B
13h à 14h	Elias	3C
14h à 15h	Maman Coleen	3C
15h à 16h	Papa Maxime	4A
16h à 17h		
17h à 18h		

- Le parcours d'adresse

10h à 11h	Papa Maïsha	6B
11h à 12 h	Bouziani	6A
12h à 13 h		
13h à 14h	Maman Maureen	5C
14h à 15h	Michaël	1B
15h à 16h	Papa de Maïsha	6B
16h à 17h	Camille	6D
17h à 18h	Maman Céline Agelou	6B

- La cible gonflable

10h à 11h	Sarah & Margot	6C
11h à 12 h	Parents Wilbaux	4A
12h à 13 h	Bouziani	4C
13h à 14h	Maman Aurianna	2C
14h à 15h	Papa Luka	5B
15h à 16h	Elias	3C
16h à 17h		
17h à 18h		

- Le petit palais

10h à 11h	Jeanne Larose	5C
11h à 12 h	Papa Basile	2C
12h à 13 h	Maman Aurianna	2C
13h à 14h	Jeanne Larose	5C
14h à 15h	Clara	6C
15h à 16h	Chloé	6B

LES REGLES

Lorsque les enfants viennent à votre stand, il faut tout d'abord leur demander leur carte de jeux.

Une fois le jeu terminé soit vous cocher LA case qui indique son nombre de point (1, 2 OU 3) soit vous la perforez si vous avez reçu une perforatrice. Exemple : l'enfant a gagné 3 points : je perfore le 3 (pas le 1 ni le 2). Si l'enfant n'a obtenu aucun point, il faut dans ce cas barrer le jeu.

Pour certains jeux, nous n'avons pas encore établi le nombre exact de points mais une affiche avec ceux-ci sera bien présente le jour-même.

- **Pêche aux canards**

L'enfant pêche un certain nombre de canards et en fonction des points qui sont en dessous, il gagne 1 2 ou 3 points (Pour les plus petits, raccourcir la longueur de la ligne de pêche)

- **Le jeu de massacre**

Le joueur reçoit 3 balles de tennis Il en lance une à la fois. S'il fait tomber entre une à trois boîtes il gagne 1 point, entre quatre et six, il en gagne 2 et entre sept et dix 3.

On réinstalle la pyramide des boîtes tout à la fin pour le joueur suivant.

- **Le mikado**

Donnez au joueur les bâtons du mikado. Il les lâche lui-même par terre. Il doit enlever le plus possible de bâtons sans toucher les autres. En fonction du nombre de bâtons ramassés, il obtiendra un nombre de points.

- **La grenouille**

Objectif : lancer des palets dans la gueule de la grenouille ou les trous RONDS numérotés à côté.

Il y a 3 palets et les enfants peuvent faire 7 lancers.

0 : barrer le jeu

30 à 90 : 1 point

100 à plus : 2 points

Dans la bouche : 3 points (jeu terminé)

- **Le fakir**

Objectif : placer une balle de golf au départ des clous et observez dans quel trou elle va tomber.

En fonction de la boîte dans laquelle elle tombe, le joueur obtient un nombre de points.

Faire glisser 4 palets en tout.

0 : barrer le jeu

4 à 8 : 2 points

9 à 12 : 3 points

- **Le mini-golf**

Objectif : lancer la balle de golf dans les trous.

7 lancers sont possibles et en fonction du trou dans lequel la balle tombe, ils récoltent un nombre de points associés aux points des cartes de jeux.

- **Le parcours d'adresse**

A voir en fonction du temps ce qu'on pourra installer comme parcours et où.

Les points s'attribueront en fonction d'un temps.

- **La cible gonflable**

(S'il pleut le jeu ne pourra malheureusement pas être installé)

L'enfant doit lancer des ballons sur une cible mais le tout se joue avec une cible gonflable.

- **Le petit palais**

Il s'agit de faire glisser avant la ligne de départ plusieurs rondins dans les trous. Chaque trou vaut 1, 2, 3 ou 4 points. Si l'enfant parvient à faire entrer 4 palets dans chacun des trous et que cela forme une ligne il obtient 20 points. Il a 10 lancers. Si le rondin revient au-delà de la ligne de départ il peut le rejouer.